

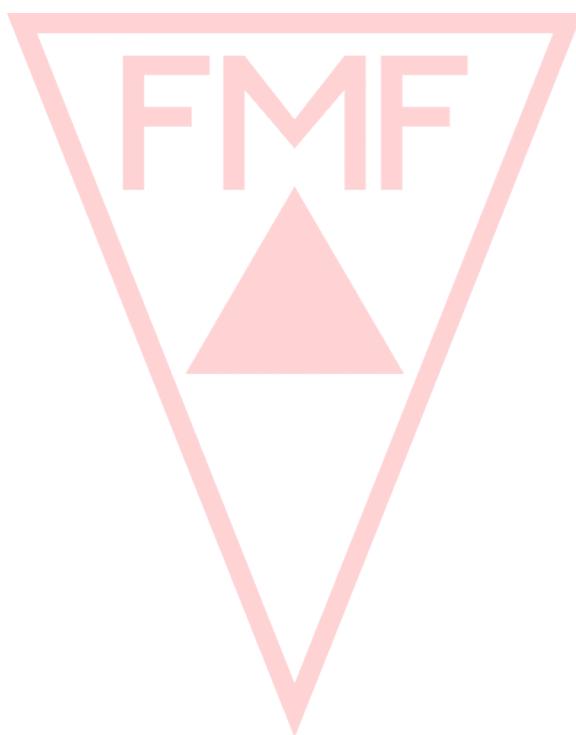


Federação Mineira  
de Futebol

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DA COMPETIÇÃO**

**CAMPEONATO MINEIRO 2025 – SUB-20**

**2ª DIVISÃO**



Federação Mineira de Futebol

**DIRETORIA DE COMPETIÇÕES**



## CAPÍTULO 1 - DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

**Art. 1º** - O Campeonato Mineiro 2025 – Sub-20 – 2ª Divisão, doravante denominado Campeonato, é regido por este Regulamento Específico da Competição (REC), no qual constam todas as regras próprias ao Campeonato, e pelo Regulamento Geral das Competições (RGC), no qual constam todas as regras comuns a todos os torneios coordenados pela Federação Mineira de Futebol (FMF).

**Parágrafo único** - Em caráter subsidiário, o REC se submete também ao Regulamento Geral das Competições da Confederação Brasileira de Futebol (RGC/CBF), ao Regulamento Nacional de Registros e Transferências de Atletas de Futebol (RNRTAF/CBF) e a todas as outras normativas nacionais pertinentes.

**Art. 2º** - Participação do Campeonato:

Associação Esportiva <b>Uberabinha</b>
Clube Atlético <b>Serranense</b>
<b>Democrata</b> Futebol Clube
Esporte Clube <b>Siderúrgica</b>
Esporte Social Uberlândia – <b>Essube</b>
<b>Formiga</b> Esporte Clube
<b>Ipatinga</b> Futebol Clube
<b>Juventus</b> Futebol Clube
<b>Manchester</b> Futebol Clube
<b>Minas Boca</b> Futebol
<b>Nacional</b> Atlético Clube – <b>Muriaé</b>
<b>Nacional</b> Atlético Clube - <b>VRB</b>
<b>North</b> Esporte Clube
<b>Social</b> Futebol Clube

**Art. 3º** - O Campeonato será disputado conforme decidido no Conselho Técnico realizado em 20.03.2025, do qual participaram os clubes convocados pelo Edital nº 003/2025.



**Parágrafo único** – Considera-se iniciada a Competição no dia da realização do Conselho Técnico.

**Art. 4º** - A Federação Mineira de Futebol (FMF), como coordenadora do Campeonato, detém todos os seus direitos, especialmente o de elaborar e dar cumprimento à tabela de jogos e ao REC, além de promover pontuais alterações em prol da competição.

**Parágrafo único** - A Diretoria de Competições (DCO) da FMF é o órgão gestor técnico do Campeonato.

**Art. 5º** - Para fins de interpretação do sistema de disputa, entende-se por:

**I** - “Classificação Geral”: a classificação dos clubes após o término da Fase Classificatória, que servirá para a definição dos confrontos das fases seguintes.

**II** - “Classificação Final”: a classificação definitiva dos clubes após o término do Campeonato, que definirá o campeão e os clubes promovidos ao Campeonato Mineiro Sub-20 – 1ª Divisão de 2026.

**III** - “Data”: base de definição dos dias em que os jogos serão realizados. Pelos jogos cujas datas estão definidas como sábado, entende-se que podem ser realizados às sextas, sábados ou domingos. Pelos jogos cujas datas estão definidas como quarta-feira, entende-se que podem ser realizados às terças, quartas ou quintas-feiras. Em qualquer caso, devem ser respeitados os prazos mínimos de descanso definidos neste regulamento.

## **CAPÍTULO 2 - SISTEMA DE DISPUTA**

**Art. 6º** - O campeonato será disputado em Fase Classificatória, Quartas-de-Final, Final e Disputa de 3º Lugar.

**Art. 7º** - O Campeonato terá início e término de jogos previstos, respectivamente, para os dias 31.05.2025 e 04.10.2025.

§ 1º - As datas de início e término poderão ser alteradas, excepcionalmente, a critério da DCO, desde que fundamentadamente.

§ 2º - A Fase Classificatória começa no dia 24.05.2025 e termina dia 30.08.2025.

§ 3º - A Fase Quartas-de-Final acontecerá em 13.09.2025 e 20.09.2025.



§ 4º - A Fase Semifinal acontecerá em 04.10.2025 e 11.10.2025.

§ 5º - A Fase Final e a Disputa de 3º Lugar acontecerão nas datas 25.10.2025 e 1º.11.2025.

§ 6º - As datas do campeonato serão as seguintes:

RODADA	FASE	DATA
1ª	Classificatória	sábado, 24 de maio de 2025
2ª	Classificatória	sábado, 7 de junho de 2025
3ª	Classificatória	sábado, 21 de junho de 2025
4ª	Classificatória	sábado, 5 de julho de 2025
5ª	Classificatória	sábado, 2 de agosto de 2025
6ª	Classificatória	sábado, 16 de agosto de 2025
7ª	Classificatória	sábado, 30 de agosto de 2025
1ª	Quartas	sábado, 13 de setembro de 2025
2ª	Quartas	sábado, 20 de setembro de 2025
1ª	Semi	sábado, 4 de outubro de 2025
2ª	Semi	sábado, 11 de outubro de 2025
1ª	Final e Disputa 3º	sábado, 25 de outubro de 2025
2º	Final e Disputa 3º	sábado, 1 de novembro de 2025

## 2.1. FASE CLASSIFICATÓRIA

**Art. 8º** - Na Fase Classificatória, os 14 (quatorze) clubes serão divididos em 2 (dois) grupos (A e B), com 7 (sete) participantes em cada, sendo que os clubes de um grupo jogarão contra os demais clubes do mesmo grupo, em turno único.

§ 1º - Cada time jogará 3 (três) jogos em casa e 3 (três) jogos fora.

§ 2º - Os grupos ficaram assim definidos:

GRUPO A	GRUPO B
Uberabinha	North
Nacional-VRB	Democrata
Social	Minas Boca



<b>Ipatinga</b>	<b>Siderúrgica</b>
<b>NAC</b>	<b>Formiga</b>
<b>Juventus</b>	<b>Manchester</b>
<b>Serranense</b>	<b>Essube</b>

§ 4º - Nessa fase, todos os jogos da última rodada deverão acontecer simultaneamente.

§ 5º - Nessa fase, a classificação se dará pelo maior número de pontos. Em caso de empate, serão observados os critérios de desempate previstos no RGC, a saber: a) maior número de vitórias; b) maior saldo de gols; c) maior número de gols marcados; d) confronto direto; e) menor número de cartões vermelhos recebidos; f) menor número de cartões amarelos recebidos; g) sorteio público na sede da FMF (no caso de empate entre mais de dois clubes, não será considerado o quarto critério).

**Art. 9º** - Ao final dessa fase, a DCO publicará a “Classificação Geral” dos clubes para a definição dos confrontos em todas as fases seguintes, de modo que os 04 (quatro) quatro primeiros de cada grupo avançam para a fase Quartas-de-Final. A “Classificação Geral” se dará da seguinte forma:

I - O primeiro lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em primeiro lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

II - O segundo lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em primeiro lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

III - O terceiro lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em segundo lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;



IV - O quarto lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em segundo lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

V - O quinto lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em terceiro lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

VI - O sexto lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em terceiro lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

VII - O sétimo lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em quarto lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

VIII - O oitavo lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em quarto lugar em seus respectivos grupos, e estará classificado para as Quartas-de-Final;

IX - O nono lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em quinto lugar em seus respectivos grupos;

X - O décimo lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em quinto lugar em seus respectivos grupos;

XI - O décimo primeiro lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em sexto lugar em seus respectivos grupos;

XII - O décimo segundo lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em sexto lugar em seus respectivos grupos;

XIII - O décimo terceiro lugar na “Classificação Geral” será o melhor colocado dentre os dois clubes que terminarem em último lugar em seus respectivos grupos;



XIV - O décimo quarto lugar na “Classificação Geral” será o pior colocado dentre os dois clubes que terminarem em último lugar em seus respectivos grupos.

**Art. 10** – Na Fase Classificatória, os clubes poderão disputar seus jogos em suas respectivas praças, desde que respeitados requisitos estabelecidos no RGC/FMF e no REC da competição.

**Art. 11** – Ao final da Fase Classificatória os cartões serão zerados.

## 2.2. QUARTAS-DE-FINAL

**Art. 12** – Na fase Quartas-de-Final, as quatro equipes mais bem classificadas de cada grupo serão distribuídas em 4 (quatro) grupos de dois clubes cada. A definição da ordem dos confrontos se dará da seguinte forma:

- 1º lugar do Grupo A x 4º lugar do Grupo B
- 1º lugar do Grupo B x 4º lugar do Grupo A
- 2º lugar do Grupo A x 3º lugar do Grupo B
- 2º lugar do Grupo B x 3º lugar do Grupo A

**Art. 13** - Os clubes jogarão duas vezes dentro de seus respectivos grupos (ida e volta), cada um exercendo seu mando, da seguinte forma:

QUARTAS DE FINAL			
GRUPO	IDA	GRUPO	VOLTA
C	4ª Grupo B x 1ª Grupo A	C	1ª Grupo A x 4º Grupo B
D	4º Grupo A x 1ª Grupo B	D	1º Grupo B x 4º Grupo A
E	3º Grupo B x 2º Grupo A	E	2º Grupo A x 3º Grupo B
F	3º Grupo A x 2º Grupo B	F	2º Grupo B x 3º Grupo A

**Art. 14** - Classificam-se para a Fase Semifinal os clubes com maior número de pontos dentro do respectivo grupo.

**Parágrafo primeiro** - Realizadas as duas partidas do grupo e empatadas as duas equipes em número de pontos (uma vitória para cada ou dois empates), utilizar-se-ão os seguintes critérios



de desempate, nesta ordem: a) maior saldo de gols na fase quartas-de-final; b) disputa de pênaltis.

**Art. 15** - Se os 1º e 2º colocados dos Grupos A e B pretenderem jogar a primeira partida das Quartas-de-Final em casa, exercendo seu mando, deverão informar sobre essa decisão à DCO até às 14h (quatorze horas) do primeiro dia útil subsequente ao término da Fase Classificatória. Caso não haja manifestação, a equipe melhor classificada mandará a segunda partida.

### 2.3. SEMIFINAL

**Art. 16** - As 4 (quatro) equipes classificadas na Fase Quartas-de-Final serão distribuídas em dois grupos de dois clubes cada. Os clubes jogarão duas vezes dentro de seus respectivos grupos (ida e volta), cada um exercendo seu mando.

**Art. 17** - Terão a vantagem de fazer o segundo jogo em casa os times que tiverem sido mais bem colocados na Classificação Geral, dentre os classificados para a Semifinal, da seguinte forma:

SEMIFINAL			
GRUPO	IDA	GRUPO	VOLTA
G	4º melhor classificado na CG x 1º melhor classificado na CG	G	1º melhor classificado na CG x 4º melhor classificado na CG
H	3º melhor classificado na CG x 2º melhor classificado na CG	H	2º melhor classificado na CG x 3º melhor classificado na CG

**Art. 18** - Classificam-se para a Fase Final os clubes com maior número de pontos dentro do respectivo grupo. Os times que forem desclassificados na Fase Semifinal jogarão a Disputa de 3º Lugar.

**Parágrafo único** - Realizadas as duas partidas do grupo e empatadas as duas equipes em número de pontos (uma vitória para cada ou dois empates), utilizar-se-ão os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: a) maior saldo de gols na fase semifinal; b) disputa de pênaltis.

**Art. 19** - Se os clubes mais bem colocados na Classificação Geral pretenderem jogar a primeira partida em casa, exercendo seu mando, deverão informar sobre esta decisão à DCO até às 14h



(quatorze horas) do primeiro dia útil subsequente ao término da Fase Quartas-de-Final. Caso não haja manifestação, as equipes mais bem classificadas mandarão a segunda partida.

#### 2.4. FINAL

**Art. 20** - As 2 (duas) equipes classificadas na Fase Semifinal serão distribuídas em um grupo de dois clubes. Os clubes jogarão duas vezes, em ida e volta, cada um exercendo seu mando.

**Art. 21** - Terá a vantagem de fazer o segundo jogo em casa o time que tiver sido mais bem colocado na Classificação Geral, dentre os classificados para a Final, da seguinte forma:

FINAL			
GRUPO	IDA	GRUPO	VOLTA
I	2º melhor classificado na CG x 1º melhor classificado na CG	I	1º melhor classificado na CG x 2º melhor classificado na CG

**Art. 22** - Será Campeão do Campeonato Mineiro 2025 – Sub-20 – 2ª Divisão o clube com maior número de pontos dentro do respectivo grupo. Os dois clubes finalistas ascenderão ao Campeonato Mineiro 2026 – Sub-20 – 1ª Divisão.

**Parágrafo único** - Realizadas as duas partidas do grupo e empatadas as duas equipes em número de pontos (uma vitória para cada ou dois empates), utilizar-se-ão os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: a) maior saldo de gols na fase semifinal; b) disputa de pênaltis.

**Art. 23** - Se o clube mais bem colocado na Classificação Geral pretender jogar a primeira partida em casa, exercendo seu mando, deverá informar sobre esta decisão à DCO até às 14h (quatorze horas) do primeiro dia útil subsequente ao término da Fase Semifinal. Caso não haja manifestação, a equipe mais bem classificada mandará a segunda partida.

#### 2.5. DISPUTA DE 3º LUGAR

**Art. 24** - As 2 (duas) equipes desclassificadas na Fase Semifinal serão distribuídas em um grupo de dois clubes. Os clubes jogarão duas vezes, em ida e volta, cada um exercendo seu mando.

**Art. 25** - Terá a vantagem de fazer o segundo jogo em casa o time que tiver sido mais bem colocado na Classificação Geral, dentre os que disputam o 3º lugar, da seguinte forma:



DISPUTA DE 3º LUGAR			
GRUPO	IDA	GRUPO	VOLTA
J	2º melhor classificado na CG x 1º melhor classificado na CG	J	1º melhor classificado na CG x 2º melhor classificado na CG

**Art. 26** - Ascenderá ao Campeonato Mineiro 2026 – Sub-20 – 1ª Divisão o clube com maior número de pontos dentro do respectivo grupo.

**Parágrafo único** - Realizadas as duas partidas do grupo e empatadas as duas equipes em número de pontos (uma vitória para cada ou dois empates), utilizar-se-ão os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: a) maior saldo de gols na fase semifinal; b) disputa de pênaltis.

**Art. 27** - Se o clube mais bem colocado na Classificação Geral pretender jogar a primeira partida em casa, exercendo seu mando, deverá informar sobre esta decisão à DCO até às 14h (quatorze horas) do primeiro dia útil subsequente ao término da Fase Semifinal. Caso não haja manifestação, a equipe mais bem classificada mandará a segunda partida.

## 2.5 - ACESSO

**Art. 28** - Nos exatos termos do Ofício FMF/DCO/001/2025, considerando que há mais de 12 (doze) clubes participantes, ascenderão ao Campeonato Mineiro Sub-20 - 2026 - 1ª Divisão os três melhores colocados na Classificação Final.

**Parágrafo único** - Para fins de interpretação deste item, entende-se por “participantes” os clubes que participarem do Conselho Técnico, independentemente de abandono, desistência ou exclusão superveniente da competição.

## 2.6. W.O.

**Art. 29** - Ressalvados casos de caso fortuito ou força maior, se um clube perder a partida por W.O. será considerado como abandono de competição (nos termos do RGC), ficando o clube que der causa automaticamente rebaixado para a divisão imediatamente inferior da edição seguinte, cabendo à DCO a aplicação imediata da sanção, sem prejuízo das demais penalidades previstas em regulamento.

## 2.7. CLASSIFICAÇÃO FINAL



**Art. 30** – Encerradas todas as fases da Competição (Fase Classificatória e Octogonal), a DCO publicará a “Classificação Final” e a homologará, no prazo de 2 (dois) dias úteis após o término da última partida.

### **CAPÍTULO 3 – CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS**

**Art. 31** – A condição de jogo dos atletas exige a observância todos os dispositivos deste capítulo, cumulativamente, sem prejuízo das disposições estabelecidas no RGC/FMF.

**Art. 32** - Somente terá condição de jogo o atleta cujo nome conste do BID, publicado pela CBF, até o dia útil imediatamente anterior à realização da respectiva partida.

§ 1º - Os clubes deverão providenciar o registro no GestãoWeb da CBF dos seus treinadores e auxiliares técnicos nos mesmos moldes dos procedimentos adotados para seus atletas.

§ 2º - Será também obrigatório o cadastramento dos demais integrantes da Comissão Técnica do Clube e de gandulas das partidas no sistema E-sumula no site da FMF.

§ 3º - Ficam os clubes cientes de que a CBF tem o prazo de 48 (quarenta e oito) horas após o envio de toda a documentação ao sistema Gestão Web para a publicação dos nomes dos registrados no BID.

**Art. 33** – Poderão participar do Campeonato os atletas nascidos a partir de 2005, inclusive.

**Art. 34** - O atleta que atuar por uma equipe não poderá atuar por outra.

**Parágrafo único** - Considera-se “atuar” o fato de o atleta entrar em campo para a disputa da partida. Não se considera “atuar” o fato de o atleta que, na condição de substituto, tenha sido advertido pelo árbitro com cartão amarelo ou vermelho, tampouco tenha sido punido pela Justiça Desportiva ou, ainda, sorteado para o exame antidoping.

**Art. 35** - Os contratos de novos atletas para jogar o Campeonato poderão ser registrados até o dia 12.09.2025, sexta-feira.

**Art. 36** - Qualquer violação a um ou mais artigos deste capítulo ensejará comunicação de irregularidade da DCO ao TJD e o clube poderá perder pontos de acordo com as sanções do CBJD.



#### CAPÍTULO 4 – ESTÁDIOS E MANDOS DE CAMPO

**Art. 37** - Considera-se como local de mando de campo, a princípio, o estádio indicado formalmente pelos clubes no Conselho Técnico, a saber:

CLUBES	ESTÁDIO	CIDADE
Associação Esportiva Uberabinha	Estádio do Flamenguinho	Goianá/Rio Novo
Clube Atlético Serranense	Estádio de Sarzedo	Sarzedo
Democrata Futebol Clube	Arena do Jacaré	Sete Lagoas
Esporte Clube Siderúrgica	Praia do O/ Campo da liga de Sabará	Sabará
Esporte Social Uberlândia – Essube	Estádio Parque do Sabiá ou Estádio Airton Borges.	Uberlândia
Formiga Esporte Clube	Est. Municipal de Ibirité / Campo Durval Barros	Ibirité
Ipatinga Futebol Clube	Lanari Jr. - USIPA / Ipatingão	Ipatinga
Juventus Futebol Clube	Arena Promofut	Contagem
Manchester Futebol Clube	Campo Botafogo/Campo Fluminense	Matosinhos
Minas Boca Futebol	Campo do Montreal	Sete Lagoas
Nacional Atlético Clube – Muriaé	Soares Azevedo	Muriaé
Nacional Atlético Clube – VRB	Estádio Joseph Lambert	VRB
North Esporte Clube	Arena Credinor	Montes Claros
Social Futebol Clube	Estádio Louis Ensch	Coronel Fabriciano



**Art. 38** - Os clubes poderão indicar estádios alternativos para mandar seus jogos, desde que o local indicado esteja apto a receber jogos e não caracterize inversão de mando de campo, ressalvadas as hipóteses previstas neste REC e no RGC.

**Parágrafo único** - Estádios localizados na mesma cidade-sede do clube não configuram “estádios alternativos”, podendo ser designados pelo mandante desde que cumpridas as demais regras pertinentes do REC.

**Art. 39** - Não será permitida a inversão de mando de campo no Campeonato, ainda que haja pedido ou aceitação dos dois clubes envolvidos, ressalvadas as hipóteses previstas neste REC e no RGC.

§ 1º - Por inversão de mando de campo entende-se um clube, constando como mandante na tabela, jogar na cidade do adversário e vice-versa.

§ 2º - Por casa do adversário entende-se o estádio informado no Conselho Técnico como local de mando de campo e/ou a cidade onde manda seus jogos.

**Art. 40** - Os estádios ou locais de jogos deverão ser aprovados pelo DE/FMF.

§ 1º - Os gramados devem possuir medidas máximas de 105m de comprimento x 68 m de largura, e mínimas de 100m x 64m. As marcações devem ser feitas por topógrafo.

§ 2º - Os campos devem ser totalmente cobertos por grama.

§ 3º - Os gramados sintéticos devem garantir desempenho de jogo, segurança e qualidade.

§ 4º - Os vestiários devem ser de fácil acesso e nas proximidades do campo de jogo.

§ 5º - Os estádios/locais de jogos devem estar disponíveis e liberados exclusivamente para a Competição no prazo de no mínimo 2 (duas) horas antes do início das partidas.

§ 6º - Os clubes mandantes deverão, obrigatoriamente, disponibilizar o acesso das equipes visitantes às dependências do estádio/campo com, no mínimo, 2 (duas) horas de antecedência ao horário designado para a partida.

§ 7º - O acesso dos profissionais de rouparia deve ser liberado com no mínimo 2 (duas) horas de antecedência, sob pena de multa e comunicação ao TJD.



§ 8º - Os clubes mandantes deverão disponibilizar local adequado e isolado em seus locais de jogos, a fim de acomodar confortavelmente a equipe de arbitragem antes, no intervalo e após a partida.

§ 9º - Os clubes mandantes deverão, obrigatoriamente, disponibilizar uma cabine (ou, na ausência, um local adequado e isolado) para os profissionais da análise de desempenho da equipe visitante, sob pena de multa e comunicação ao TJD.

§ 10 - A presença de fotógrafos nos jogos (exceto os dos clubes) dependerá de credenciamento prévio junto ao clube mandante, sob pena de proibição de acesso.

§ 11 - A partir da Fase Octogonal, em todos os jogos os clubes mandantes deverão, obrigatoriamente, garantir o acesso de até 50 (cinquenta) convidados das equipes visitantes, além de 02 (dois) convidados de cada uma das demais equipes participantes do campeonato, desde que os jogos sejam realizados em estádios contendo os laudos exigidos em lei. Na ausência dos laudos, não serão permitidos convidados de nenhuma das equipes.

§ 12 - Além das exigências descritas neste artigo, os clubes obrigam-se a cumprir integralmente as disposições estabelecidas no Caderno de Encargos do Futebol de Base da FMF – 2025, sob pena de veto do local de jogo.

**Art. 41** - O clube que tiver o local de jogo inabilitado ou vetado delega automaticamente à DCO a definição do estádio/local em que jogará suas partidas como mandante.

**Art. 42** - Fica o estádio inabilitado e/ou vetado para uso no Campeonato:

**I** – Se for descumprida qualquer regra estabelecida no art. 27 ou do Caderno de Encargos do Futebol de Base da FMF;

**II** - Se o estádio não estiver apto à prática de futebol compatível com a categoria e a divisão a que se refere, condição esta que será atestada antes de iniciado o Campeonato, e vistoriada, a qualquer tempo, após iniciado, através do Departamento de Estádios da FMF ou empresa especializada;

**III** - Se, na súmula, for registrado algum episódio de violência, distúrbio, falhas graves na estrutura do estádio ou condição péssima do gramado;



**Art. 43** – O DE/FMF poderá, por si ou por terceiros, a qualquer tempo, realizar vistorias e inspeções nos estádios onde acontecerão os jogos do Campeonato, devendo os clubes concederem acesso irrestrito à praça desportiva aos profissionais responsáveis pela vistoria.

§ 1º - O DE/FMF poderá apontar a necessidade de intervenções, melhorias ou reformas nos estádios, concedendo aos clubes prazo para cumprimento.

§ 2º - Caso as intervenções, melhorias ou reformas apontadas pelo DE/FMF não sejam realizadas na forma e no tempo estipulados, a FMF poderá: (i) aplicar multa de até R\$ 20.000,00 (vinte mil reais); (ii) determinar a interdição, o fechamento e o veto do estádio; (iii) assumir a gestão do estádio, de forma que ele esteja apto para a realização de jogos, com custos sendo repassados aos clubes; (iv) determinar que as partidas sejam realizadas em estádios por ela designados, na forma do art. 27.

**Art. 44** - Terão o mando de campo os clubes posicionados à esquerda da tabela de jogos.

**Parágrafo único** - O clube mandante poderá escolher o túnel, o vestiário, bem como o banco de reservas que utilizará, cabendo ao Delegado do Jogo verificar a conveniência da escolha, desde que respeitadas eventuais questões contratuais.

**Art. 45** - Em qualquer partida da competição, caso os clubes queiram contar com a presença de público, mediante qualquer tipo de gratuidade (inclusive convidados) ou comercialização de ingressos, deverão:

**I** - ter e manter vigentes os laudos de vistoria de cada praça que abrigará as disputas da presente competição, tudo em consonância com a Lei n.º 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), o Decreto n.º 6.795/09 e a Portaria n.º 55/2023, expedida pelo Ministério dos Esportes;

**II** - avisar a DCO com no mínimo 10 (dez) dias de antecedência.

§ 1º - Caso haja a comercialização de ingressos, o Departamento de Escalas designará um fiscal de arrecadação, assim como, a confecção de borderôs, para as partidas que o clube mandante optar pela venda de ingressos.

§ 2º - Em nenhuma hipótese ou partida da competição será permitida a presença de público (gratuito ou pago) sem que as respectivas praças desportivas possuam os laudos exigidos em lei.



## CAPÍTULO 5 – DOS JOGOS

**Art. 46** - Em relação aos uniformes, aplicam-se, no que couber, as normas do art. 32 do RGC.

§ 1º - A FMF divulgará, antes do início da competição, os uniformes 1 e 2 de todas as equipes para que haja acordo prévio.

**Art. 34** - Serão permitidas 6 (seis) substituições, mais uma por concussão, na forma do art. 19 do RGC/FMF.

### 5.1. OPERAÇÃO DOS JOGOS

**Art. 47** - Todas as partidas serão realizadas com acesso restrito em áreas e espaços de Campo e Competição (Zona 1).

§ 1º - O acesso ao campo de jogo e vestiários é limitado aos funcionários essenciais à administração do estádio no dia do jogo, atletas das equipes e respectivas comissões técnicas, além da equipe de arbitragem, oficiais de partida e pessoas autorizadas pela DCO.

§ 2º - Qualquer exceção deverá ser solicitada e aprovada pela DCO.

§ 3º - Somente serão aceitas, na Zona 1, credenciais emitidas e distribuídas, ou autorizadas, pela FMF.

§ 4º - As credenciais emitidas pela FMF conferem livre acesso aos seus portadores.

§ 5º - Pessoas credenciadas em funções diferentes da sua real função na partida poderão ser descredenciadas pelos Oficiais da Partida.

§ 6º - Em caso de desrespeito às normas estabelecidas por parte do credenciado, a Equipe de Operação ou a DCO poderão retirar a credencial e exigir que a pessoa se retire da área de competições ou campo de jogo.

§ 7º - Oficiais da partida têm poderes para solicitar a retirada de quaisquer credenciados durante a partida, inclusive os credenciados para a Zona 1, restando apenas ali os profissionais essenciais para o andamento da partida.

**Art. 48** – Entende-se por comitiva oficial de cada equipe todos os veículos com acesso à Zona 1, limitados a 1 (um) ônibus, 1 (uma) van-rouparia e 1 (um) veículo executivo por equipe. O limite de pessoas por comitiva oficial, incluindo a delegação, será de 50 (cinquenta) por partida.



**Art. 49** – Uma hora e meia antes do horário agendado para o início da partida, o Delegado do Jogo, o árbitro, o responsável pelos gandulas e pelas macas, o médico e um supervisor de cada equipe poderão fazer uma breve reunião administrativa, com o seguinte protocolo:

- I** - Ratificar os uniformes previamente definidos;
- II** - Ratificar os horários de entradas para início e reinício;
- III** - Orientação referente aos locais de aquecimento dos atletas;
- IV** - Conferência da documentação;
- V** - Questões de segurança;
- VI** - Outras questões a serem definidas pontualmente.

**§ 1º** - É obrigatória a presença de, no mínimo, 04 (quatro) gandulas, com idade mínima de 16 (dezesesseis) anos, em todas as partidas da competição, sendo obrigação da equipe mandante a seleção, apresentação e se for o caso, a remuneração destes.

**§ 2º** - Será obrigatória, também, a presença de maca para o atendimento aos atletas, bem como, no mínimo, 02 (dois) maqueiros com idade mínima de 18 (dezoito) anos, sendo obrigação da equipe mandante a seleção, apresentação e se for o caso, a remuneração destes.

**Art. 50** - As chegadas das duas equipes ao local da partida não devem coincidir. Se possível, devem-se utilizar caminhos de acesso distintos aos vestiários para equipes e arbitragem, ficando a cargo do Delegado da Partida entrar em contato com o chefe da delegação de cada equipe a fim de organizar a chegada ao estádio.

**Art. 51** - O protocolo de entrada no campo de jogo deverá obedecer ao “minuto a minuto” (*countdown*). O descumprimento do “minuto a minuto” por quaisquer das equipes poderá ser relatado nos respectivos relatórios dos oficiais da partida, sendo passível de sanção pela FMF e/ou de apreciação pelo TJD.

**§ 1º** - Ao final do aquecimento, todos os membros das delegações deverão deixar a Zona 1. Apenas estão autorizados a acessar a Zona 1, entre o final do aquecimento e 20 (vinte) minutos após o apito final, os atletas relacionados para a partida, os membros de cada comissão técnica escalados para ficar no banco de reservas, os oficiais de partida, os profissionais de



comunicação que podem ir a campo e o assessor de imprensa (somente acompanhado e autorizado pelo Delegado ou Supervisor de Imprensa).

§ 2º - Os clubes deverão apresentar-se em campo até 8 (oito) minutos antes da hora marcada para o início da partida, e 2 (dois) minutos para o seu reinício.

§ 3º - A área de aquecimento durante a partida será ao lado do banco de reservas, na área designada pela arbitragem, ou atrás dos gols, sendo vedada a permanência dos atletas atrás dos assistentes de arbitragem.

**Art. 52** - Todos os jogos da última rodada da Fase Classificatória deverão, preferencialmente, ser simultâneos.

**Parágrafo único** - Se algum jogo não tiver disputa por classificação ou rebaixamento, a partida poderá sofrer alteração de data e horário, desde que respeitados os requisitos do REC.

**Art. 53** - A tabela de jogos (datas, horários e locais) poderá ser modificada:

**I** - de ofício, a qualquer tempo, pelo Presidente da FMF ou pela DCO, fundamentadamente;

**II** - pela DCO, após solicitação da parte diretamente interessada, observado que:

a) são consideradas partes diretamente interessadas somente o clube mandante e a(s) emissora(s) que celebrar(em) contrato(s) diretamente com a FMF referente aos direitos de transmissão do Campeonato, se for o caso;

b) faz-se necessária, em quaisquer dos casos, a análise prévia e aprovação por parte da DCO;

c) o pedido deve ser encaminhado à DCO ([dco@fmf.com.br](mailto:dco@fmf.com.br)), via ofício, em papel timbrado do clube, observado um prazo mínimo de 10 (dez) dias de antecedência em relação à data da programação original da partida.

d) em solicitações de alteração de horário de partida dentro do mesmo dia, e de estádio, na mesma cidade ou com distância de até 50km (cinquenta quilômetros) do estádio original, desde que dentro de Minas Gerais, o prazo para solicitar será de, pelo menos, 05 (cinco) dias de antecedência em relação à data da programação da partida;

e) em caso de solicitação de alteração da partida para outro Estado, observa-se o prazo disposto no § 4º do art. 50 do RGC.



- f) o pedido deverá conter justificativa para a alteração;
- g) o pedido deverá conter o comprovante de pagamento da taxa de expediente prevista no Código Tributário da FMF;
- h) o pedido deverá ser aprovado pela DCO, que terá um prazo de até 05 (cinco) dias úteis para fazer nota oficial com a mudança, informar a equipe visitante e alterar a tabela de jogos no site da FMF.

**III** - pela DCO, após solicitação fundamentada de autoridades e/ou órgãos públicos (Prefeituras, Polícia Militar, etc);

§ 1º - Os jogos da primeira e da última rodada das Fases Classificatória e Octogonal não poderão sofrer alterações de datas por pedidos dos clubes.

§ 2º - Em regra, os horários dos jogos serão reajustados pela DCO quando do início ou término de horário brasileiro de verão, se houver.

§ 3º - Os clubes que, eventualmente, celebrarem contratos de direitos de transmissão sem a anuência e concordância da FMF não poderão solicitar alteração nas datas e horários das partidas.

§ 4º - Os prazos fixados neste artigo poderão ser flexibilizados por motivo de força maior ou na hipótese do fato gerador do pedido se concretizar quando já ultrapassado o prazo de antecedência, ou em caso de modificação por iniciativa da FMF.

**Art. 54** - Se algum clube estiver, concomitantemente, disputando competição chancelada pela CONMEBOL ou CBF, o calendário de partidas destes torneios poderá ser analisado e avaliado pela DCO para eventual alteração da tabela de jogos do Campeonato.

§ 1º - Os jogos poderão sofrer alterações nas datas caso o clube tenha que disputar as partidas designadas para mais de um campeonato, nacional e/ou internacional, em intervalo inferior a 48 (quarenta e oito horas).

§ 2º - Quaisquer outras hipóteses serão dirimidas pela DCO.

## **CAPÍTULO 6 – ARBITRAGEM**



**Art. 55** - A arbitragem das partidas será de responsabilidade exclusiva dos árbitros integrantes do quadro da FMF, definido pela Comissão de Arbitragem (CA).

**Parágrafo único** - O quadro será dividido conforme regras e procedimentos próprios da Comissão de Arbitragem, devendo haver a publicação dos nomes no site da FMF.

## **CAPÍTULO 7 - DISPOSIÇÕES FINANCEIRAS**

**Art. 56** – Os clubes são responsáveis pelo pagamento das taxas de arbitragem e do quadro móvel durante todo o Campeonato.

§ 1º - Além do trio de arbitragem, todas as partidas terão quarto árbitro e um delegado, integrante do quadro móvel.

§ 2º - As referidas taxas serão rateadas igualmente entre os clubes, na forma prevista no art. 97 do RGC.

§ 3º - Os pagamentos serão feitos em 03 (três) parcelas, com vencimento em **17.05.2025**, **30.06.2025** e **11.08.2025**.

§ 4º - Em caso de não pagamento no prazo estipulado pela FMF, o clube deverá efetuar o pagamento exclusivamente via PIX, até às 17h do dia que anteceder a partida, sendo o pagador, necessariamente, o próprio clube, e a beneficiária, a FMF. Não serão aceitos pagamentos por qualquer meio que não seja o PIX, assim como não serão aceitos pagamentos feitos em nome de terceiros que não sejam o próprio clube.

§ 5º - O não pagamento das taxas de arbitragem e do quadro móvel na forma prevista neste regulamento ensejará a não realização da partida, decretação de W.O., com as consequências legais e regulamentares daí advindas.

## **CAPÍTULO 8 - DISPOSIÇÕES GERAIS E FINAIS**

**Art. 57** - É obrigação do clube mandante disponibilizar 1 (uma) ambulância, com capacidade para transportar uma pessoa deitada, contendo 1 (um) médico OU 1 (um) socorrista OU 1 (um) enfermeiro nos jogos sem público.

**Parágrafo único** - Nos jogos com público (pagante ou não pagante), a(s) ambulância(s) deve(m) obrigatoriamente conter 1 (um) médico. Será obrigatória a presença de uma ambulância com médico para cada grupo de 10.000 (dez mil) presentes no estádio.



**Art. 58** - O clube deve disponibilizar os equipamentos de primeiros socorros, a saber: a) maleta de primeiros socorros; b) maca portátil de campanha; c) equipamento adequado a ser utilizado para remover atletas com suspeita de fraturas, d) equipamentos e medicamentos apropriados para atendimento de atletas perante a ocorrência de casos de mal súbito (desfibrilador) e para procedimentos de reanimação cardiopulmonar.

§ 1º - A referida exigência deve ser observada antes (a partir da abertura dos portões), durante e após a partida, a fim de resguardar a integridade física dos atletas, torcedores e demais presentes.

§ 2º - Fica expressamente vedado o início e/ou transcurso da partida sem que as obrigações previstas neste capítulo estejam cumpridas.

§ 3º - Além da obrigação acima é necessário que o clube mandante possua 1 (um) médico na comissão técnica para atendimento de ambas as equipes.

**Art. 59** - O Delegado do Jogo ficará obrigado a elaborar o respectivo relatório, atendendo modelo definido previamente, que deverá ser enviado à DCO e/ou lançado no sistema em até 48h (quarenta e horas) após o final da partida.

**Art. 60** - As bolas utilizadas serão da marca TOPPER, modelo Campo Samba Oficial.

§ 1º - É proibido o uso de qualquer outra bola de marca diversa, sob pena de interrupção ou não realização da partida, sem prejuízo de eventuais processos na Justiça Desportiva pelo descumprimento do REC (arts. 191 e afins do CBJD).

**Art. 61** - Toda e qualquer comunicação oficial da FMF, a respeito do Campeonato, será feita pela DCO somente através do [dco@fmf.com.br](mailto:dco@fmf.com.br).

§ 1º - As notas oficiais e outros documentos inerentes ao Campeonato serão disponibilizados e publicados no site da entidade.

§ 2º - Os clubes somente serão comunicados nos e-mails institucionais.

§ 3º - E-mails enviados através de outro endereço (que não seja o institucional) serão desconsiderados.

**Art. 62** - A DCO expedirá normas e instruções complementares que se fizerem necessárias ao Campeonato através de ofícios enviados aos clubes e/ou disponibilizados no site da FMF.



**Art. 63** - As publicações da DCO serão disponibilizadas, no site da FMF, na aba “Documentos” ou em “Competições/Sub-20/2ª Divisão”.

**Art. 64** - As diretrizes do REC foram aprovadas em reunião realizada no dia 20.03.2025, através do Conselho Técnico, nos termos do artigo 73 do Estatuto da FMF, data em que a competição se considera iniciada.

**Art. 65** - O REC e a tabela de jogos foram publicados na data de 02.04.2025.

**Art. 66** - Ao clube que conquistar o título de Campeão será atribuído 01 (um) troféu, além de 50 (cinquenta) medalhas douradas. Para o vice-campeão, serão atribuídas 50 (cinquenta) medalhas prateadas.

**Art. 67** - Nos exatos termos do RGC, a autorização para exploração comercial do nome, marca, símbolos e demais propriedades inerentes ao Campeonato é de competência exclusiva da FMF, única titular de tais direitos.

**Art. 68** – A FMF detém direito exclusivo da exploração de: (a) publicidade estática e/ou eletrônica localizada nas laterais, no fundo do campo, ao lado das metas ou em qualquer outra área do estádio sujeita a filmagem televisiva; (b) lonas no gramado; (c) tapetes próximos à área do gol; (d) infláveis; (e) publicidade no interior e nos tetos dos bancos de reservas; (f) inserção de marcas nos uniformes e coletes dos árbitros, colaboradores e imprensa; (g) bandeiras de escanteio; (h) inserção de marcas nos equipamentos e nos ambientes utilizados para o VAR; (i) qualquer outro item passível de comercialização, podendo determinar a instalação ou retirada de todo e qualquer material relativo a qualquer tipo de publicidade nos estádios onde serão disputadas as partidas do Campeonato.

§ 1º - Mediante solicitação formal dos clubes, a FMF poderá, por liberalidade, transferir aos Clubes, parcialmente, a exploração das propriedades indicadas no *caput* deste artigo.

§ 2º - Compete à FMF aprovar ou rejeitar a realização de ações promocionais, shows, eventos, apresentações, divulgação de campanhas, utilização de faixas e cartazes, e manifestações em geral, previstas para antes, no intervalo ou depois das partidas, exigida sempre a formal solicitação da parte interessada e a prévia e expressa autorização da FMF.



§ 3º - A FMF poderá, ainda, realizar a captação de imagens dos bastidores dos jogos, com direito de acesso aos vestiários e demais espaços da Zona 1, com a finalidade de promoção, por si ou por terceiros por ela contratados, da competição e dos jogos do Campeonato.

§ 4º - A placa central de campo, nas dimensões 14m (quatorze metros) x 1m (um metro), será destinada à divulgação escolhida pela FMF ou pela empresa patrocinadora detentora dos *naming rights* do Campeonato, se for o caso.

§ 5º - Qualquer violação às regras previstas nesse artigo poderá ensejar multa de até R\$ 1.000.000,00 (um milhão de reais) ao clube responsável por cada descumprimento. Em caso de não identificação, responderá o clube detentor do mando de campo.

**Art. 69** - As transmissões dos jogos por televisualização serão regidas pelas normas constantes em contratos particulares firmados pelos clubes e pela FMF, respeitando-se as disposições da Lei n.º 14.597/2023 e demais legislações pertinentes.

§ 1º - É vedada a transmissão, por internet ou TV, de qualquer jogo do Campeonato, sem a autorização formal da FMF, sob pena de multa de até R\$ 1.000.000,00 (um milhão de reais) ao clube mandante vinculado, de alguma forma, ao veículo.

§ 2º - A FMF poderá fazer as transmissões das partidas via *streaming*, caso em que cederá as imagens aos clubes para retransmissão. Caso a FMF negocie os direitos de transmissão com alguma emissora, poderá exigir, em contrapartida, a exibição, na transmissão, dos patrocinadores do clube mandante.

**Art. 70** - Os casos omissos do REC e do Campeonato serão dirimidos pela DCO.

**BELO HORIZONTE, 02 DE ABRIL DE 2025.**

**ADRIANO GUILHERME DE ARO FERREIRA**  
**PRESIDENTE**

**GABRIEL SENRA DA CUNHA PEREIRA**  
**DIRETOR DE COMPETIÇÕES**